

VY_3-2_inovace 1

1. jméno autora

Mgr. Milan Březovský

2. období vzniku (datum)

říjen 2011

3. ročník

3. třída

4. vzdělávací oblast

Český jazyk - Vyjmenovaná slova B

5. metodický list

metodický list



Metodický list

Slide č. 3



- podtrhni vyjmenovaná slova v daném textu
- vyber ze slov vyjmenovaná slova po B
- vlož je do rámečků, tak jak jdou po sobě
- roztríd vyjmenovaná slova podle daných kategorií

Slide č. 4



- zařaď vyjmenovaná slova podle významu ke správným slovům

Slide č. 5



- seřaď vyjmenovaná slova podle pořadí a klikni na tlačítko check pro kontrolu
- pokud jsi měl chybu, zmáčkni reset a pracuj znovu
- nevíš-li si rady, zmáčkni solve a pak zkus vše znovu

Slide č. 6



- procvičuj zařazování slov do správného víru

2. úkol

být, bubínek, bylina, zlobit, Přibyslav, kobyla,
 rabín, nábytek, bič, babice, bydlet, mobil, byt,
 bidet, bystrý, dobytek, bitva, kabinet, obyčej,
 býk, příbytek, obinadlo, obyvatel,

1. úkol

zvířata

tvary slovesa být

Významový okruh bydlet

pampeliška, konvalinka	
kopyta, žokej, sedlo	
kráva, prase, vůl, koza	
rychlý, hbitý, mrštný	
židle, stůl, lavice, sedačka	
rohy, červená, aréna	
Velikonoce, Vánoce	
bouda, stodola, dům	
Znojman, Brňan, Pražák	
abych, bývat, pobyl	
jedno, dvou a třípokojový . . .	

obyvatel, býk,
 kobyla, příbytek,
 Přibyslav, obyčej,
 bylina, bystrý,
 nábytek,
 bydlit, dobytek,
 byt, být,

2. úkol

The image shows a digital word puzzle interface. At the top, there are four buttons: "Edit", "Check", "Reset", and "Solve". A question mark icon is in the top right corner. The puzzle area contains 13 numbered tiles arranged in three rows:

- Row 1: 1. nábytek, 2. bydlit, 3. bystrý, 4. býk, 5. obyvatel
- Row 2: 6. dobytek, 7. být, 8. byt, 9. obyčej, 10. bylina
- Row 3: 11. příbytek, 12. Přibyslav, 13. kobyla

On the right side of the interface, there is a vertical sidebar with the text "3. úkol" and a right-pointing arrow.

The image shows a digital interface for a word game. At the top left is an "Edit" button, and at the top center is a "Reset" button. In the top right corner, there is a question mark icon. The main area contains two large circular targets. The left target is purple and white, with the word "správně" (correct) written in yellow. The right target is dark green and white, with the word "špatně" (incorrect) written in yellow. Below the targets is a grid of eight teal buttons containing the following words: "byčák", "bíček", "bilyna", "bistrý", "bylina", "býk", "bič", and "bystrý". On the right side of the interface, there is a vertical teal bar with the text "4. úkol" (Task 4).

Zdroje

- použit "SMART Notebook software"

