

VY_3-2_inovace 10

- | | |
|--------------------------|---|
| 1. jméno autora | Mgr. Milan Březovský |
| 2. období vzniku (datum) | únor 2012 |
| 3. ročník | 3. třída |
| 4. vzdělávací oblast | Český jazyk - Vyjmenovaná slova V (předpona vy, vý) |
| 5. metodický list | metodický list
 |

Metodický list

Slide č. 3



- seřaď vyjmenovaná slova po V
- cvičení můžeš několikrát opakovat

Slide č. 4



- klikni na žlutou šipku, vyskočí ti slovo
- do slova doplň správné i, y,
- slovo se správným i, y, seskup a dej nastranu
- až budeš mít všechna slova, rozříd je na vyjmenovaná, příbuzná, s přeponou vy, vý a slova s mekkým i

Slide č. 5



- tvoř slova s předponami

Slide č. 6



- procvičuj zařazování slov dle uvedených kategorií

Slide č. 7



- rozčleň slova dle správnosti

Edit Check Reset Solve ?

výr, vyžle

a slova s předponou vy, vý

vy, vysoký

povyk, výheň

vydra

žvýkat


výť

výskat, zvykat



	učit		před
sled _{ek}		svěd _{čení}	nad
	lov _{ená}		do
kaz		bor _{ný}	pod
	drž _{et}		od
trž _{ený}		střih _{ovat}	s
	práv _{ění}		z
			v
			u
			o
			při
			na

vý vy



vyjm. slovo přib. slovo předpona

vystrašený vypráskat vyudit vyjet

vysoký výskat žvýkat zvykat

The image shows a digital interface for a word-building game. At the top, there is a teal header bar containing five buttons: 'Edit', 'Check', 'Reset', 'Solve', and a circular help icon with a question mark. Below the header is a large white area divided into two columns by a vertical line. The left column is labeled 'i, í' and the right column is labeled 'y, ý'. At the bottom of the interface, there are two rows of four teal buttons each, containing the following word fragments: 'v_kres', 'v_seju', 'v_savač', 'v_mrzlý' in the first row, and 'v_klat', 'v_dět', 'v_tamíný', 'v_těž' in the second row.

Zdroje

- použit "SMART Notebook software"

