

## VY\_3-2\_inovace 10

- |                          |                                   |
|--------------------------|-----------------------------------|
| 1. jméno autora          | Mgr. Milan Březovský              |
| 2. období vzniku (datum) | říjen 2011                        |
| 3. ročník                | 3. třída                          |
| 4. vzdělávací oblast     | Anlický jazyk - Colours - část 1. |
| 5. metodický list        | metodický list                    |



## Metodický list

### Slide č. 3



- vlož správné slovo do rámečku
- procvič si výslovnost

### Slide č. 4



- procvič si psaní anglických slov

### Slide č. 5




- klikni na kostku a říkej rychle anglicky
- pro kontrolu si odkryj rámeček

blue ✓

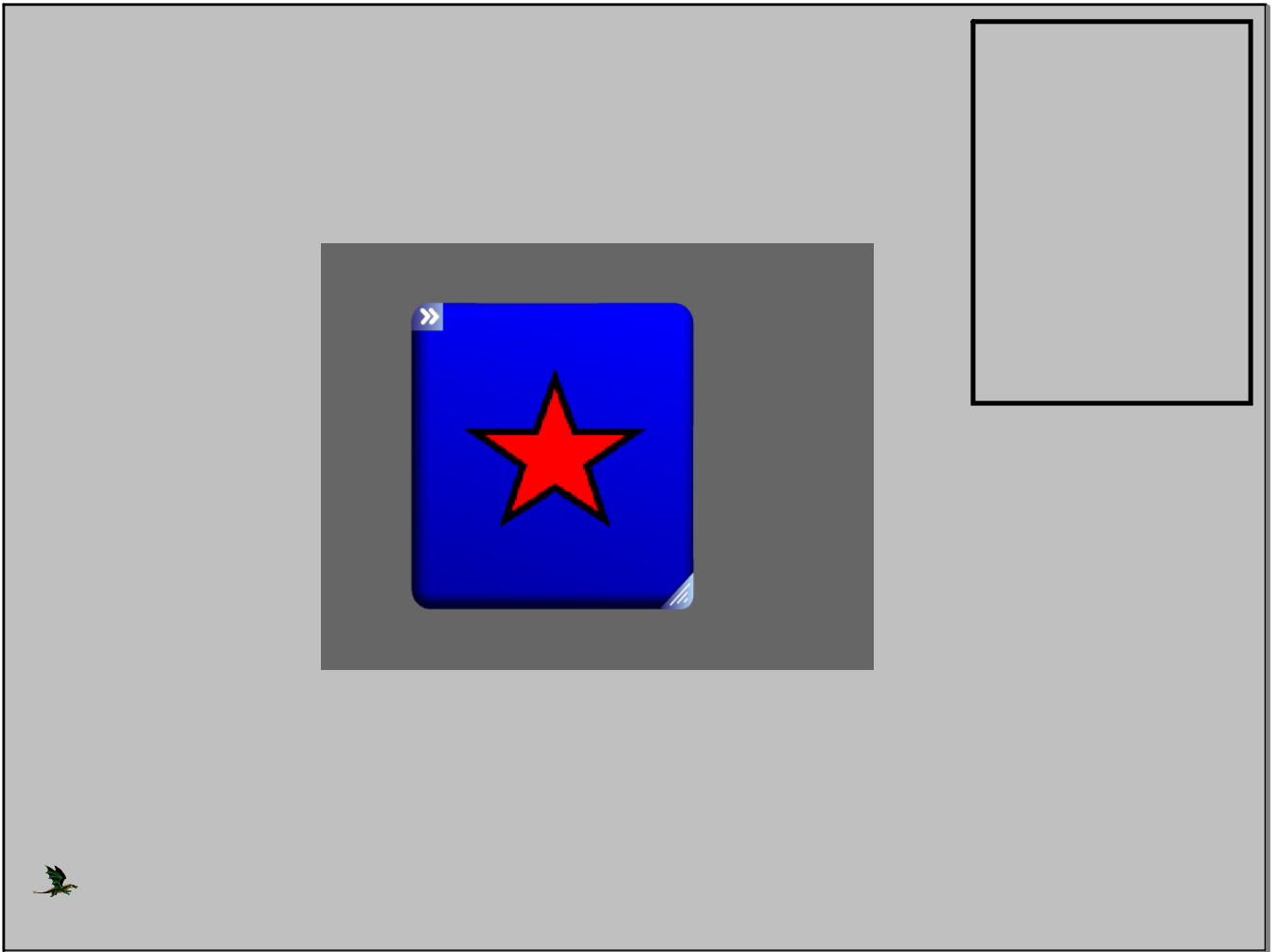
yellow ✓

orange

purple green red



The image shows a digital word puzzle interface. At the top, there is a red progress bar that is approximately 80% full, with the number '89' displayed on the right side. To the left of the progress bar are two buttons: 'Edit' and 'Reset'. To the right is a circular icon containing a question mark. Below the progress bar, a row of six brown circular tiles contains the letters 'l', 'u', 'e', 'p', 'p', and 'r' in white. At the bottom left of the puzzle area is a 'Clue' button. A small bird icon is visible in the bottom left corner of the overall interface frame.



## Zdroje

- použit "SMART Notebook software"

