

VY_3-2_inovace 2

- | | |
|--------------------------|---|
| 1. jméno autora | Mgr. Milan Březovský |
| 2. období vzniku (datum) | říjen 2011 |
| 3. ročník | 3. třída |
| 4. vzdělávací oblast | Český jazyk - Vyjmenovaná slova B - být x bít |
| 5. metodický list | metodický list
 |

Metodický list

Slide č. 3



- vyber slovo z rámečku a přesuň ho do správného okénka
- vytáhni libovolné slovo a napiš k němu větu tak, aby platila gramatická pravidla

Slide č. 4



- rozříd' slova podle do správným kategorií
- odůvodni své zařazení
- klikni na check a proved' kontrolu

Slide č. 5




- odůvodni význam slov
- zmáčkni start a rychle klikej na správná slova

Drag text here jsem doma.
Drag text here jsem si mobil.
Hodiny Drag text here půlnoc.
V řece Drag text here vody.
Drag text here střechu hřebíčky.

Bil Byl
Nabil Nabyl
odbily odbyli
ubilo ubylo
Pobil Pobyl

Drag text here do mě klackem.
Drag text here mnoho peněz.
Žáci Drag text here práci.
Dívka Drag text here malou ještěrku.
Drag text here dlouho u moře.

1. úkol
2. úkol



Edit Check Reset Solve ?

být bít

přib_ | hřebík pob_ | střechu nab_ | synovi b_ | psa
přib_ | do ... pob_ | u vody nab_ | znalosti b_ | doma

1. úkol
vysvětlivky

The image shows a screenshot of a game interface. At the top left, there are two buttons: "Edit" and "Start". To their right is a red progress bar with the number "100" in white. Further right is a circular icon containing a question mark. The main area of the game is a light gray rectangle containing several green rectangular buttons with black text, each representing a different form of the verb "byti" (to be): "přebil", "odbyli", "přibil", "dobyli", "nebyli", "nezbyly", "zbili", and "ubylo". In the bottom left corner of the game area, there is a "Sound" label with a checked checkbox. The entire interface is framed by a dark teal border.

Zdroje

- použit "SMART Notebook software"

